

HOTARARE Nr. 69 ✓
din 9 noiembrie 1993

Consiliul local al municipiului Arad

Avand in vedere:

- referatul nr. 19186 prin care Serviciul de constructii si amenajarea teritoriului supune aprobarii Planurile urbanistice de zona, elaborate de SC"PROIECT" SA.
- aprobarea Comisiei nr.2 de organizare si dezvoltare urbanistica, realizarea lucrarilor publice, protectia mediului inconjurator, conservarea monumentelor istorice si de arhitectura, din sedinta din data de 16.III.92 si 04.XI.92,
- prevederile Legii 50/1991 art.2 alin.2 privind autorizarea executarii constructiilor,
- prevederile capitolului III litera c din Ordinul nr. 91/25.X.91 al Ministerului lucrarilor publice si amenajarii teritoriului anexa la Legea 50/1991,
- prevederile Legii 69/1991 art.21 lit.m, privind administratia publica locala;

HOTARASTE :

Art.1. Se aproba Planul urbanistic Zonal Calea Aurel Vlaicu varianta II din proiect.nr.23194/92, elaborata de SC"PROIECT"SA Arad.

Art.2. Se aproba Planul urbanistic Zonal Aradul Nou proiect nr.23197/92 elaborata de SC"PROIECT"SA Arad.

Art.3. Se aproba Planul urbanistic Zonal Subcetate proiect nr.23199/92 elaborata de SC"PROIECT"SA Arad.

Art.4. Se aproba Planul urbanistic Zonal Centru de cartier Micalaca Zona II.-III, varianta I , proiect.nr.23195/92 elaborat de SC"PROIECT"SA Arad.

Art.5. Se aproba Planul urbanistic Zonal Podgoria, varianta II, proiect.nr.23198/92 elaborat de SC"PROIECT"SA Arad.

Art.6. Se aproba Planul urbanistic Zonal Fabrica de zahar proiect.nr.23193/92 elaborat de SC"PROIECT"SA Arad.

Art.7. Se aproba Planul urbanistic Zonal -Zona de agrement Ceala proiect.nr.23192/92 elaborat de SC"PROIECT"SA

Art.8. Cu respectarea prevederilor documentatiilor de urbanism, aprobate prin prezenta hotarare, se imputerniceste Directia tehnica a Consiliului local al municipiului Arad

Pentru aplicarea prevederilor cuprinse in aceste documentatii, se vor intocmi si aproba Regulamentele de urbanism aferente, ca si acte de autorizate ale administratiei publice locale.

PRESEDINTE DE SEDINTA,

Michael Stollner

